



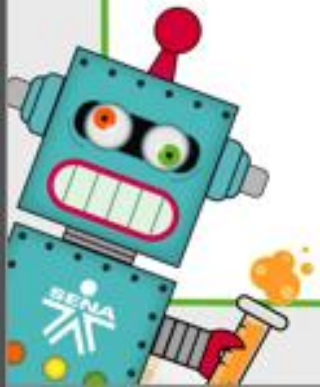
**Tecnoacademia**  
Manizales / Caldas



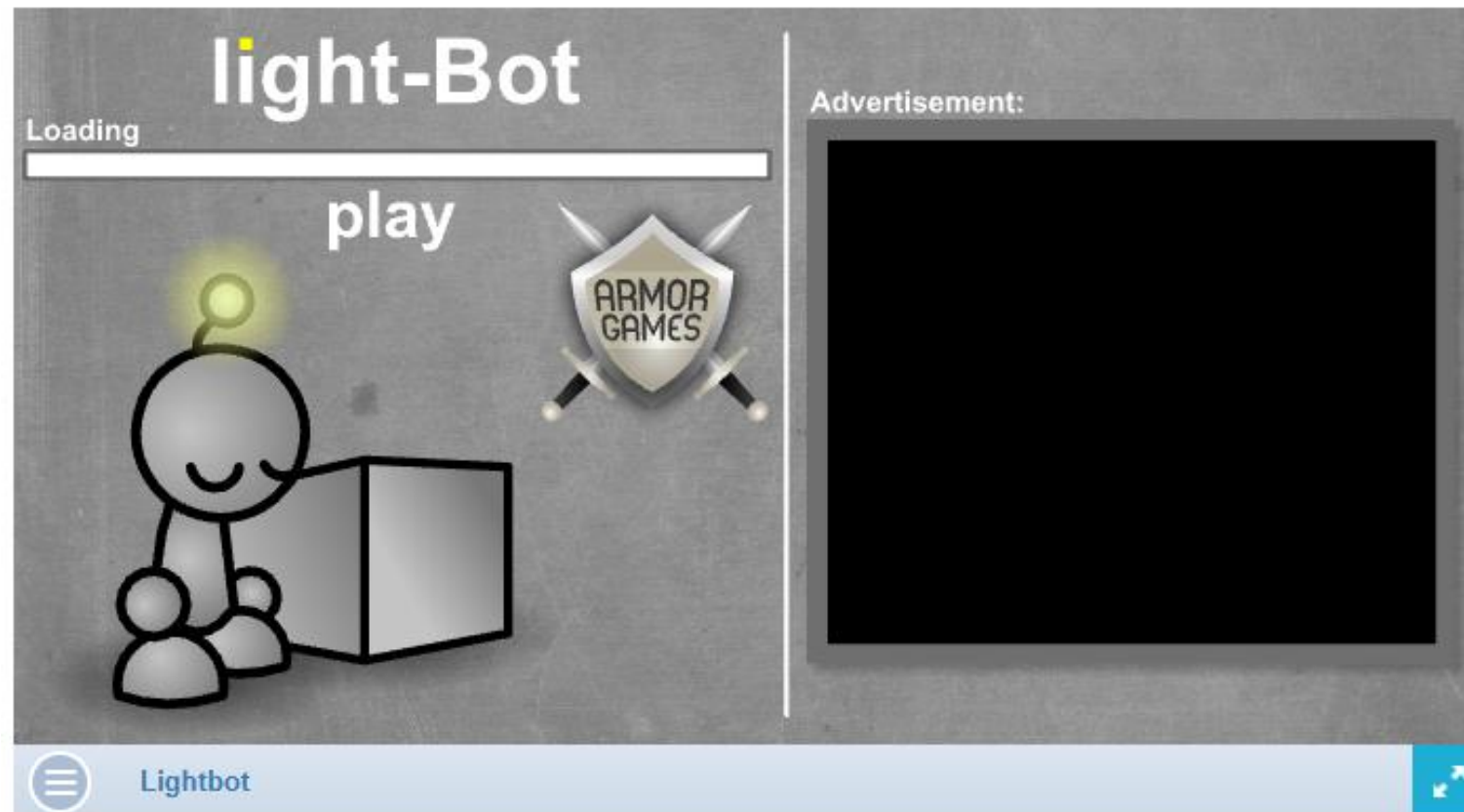
# Programación aplicada a la Robótica



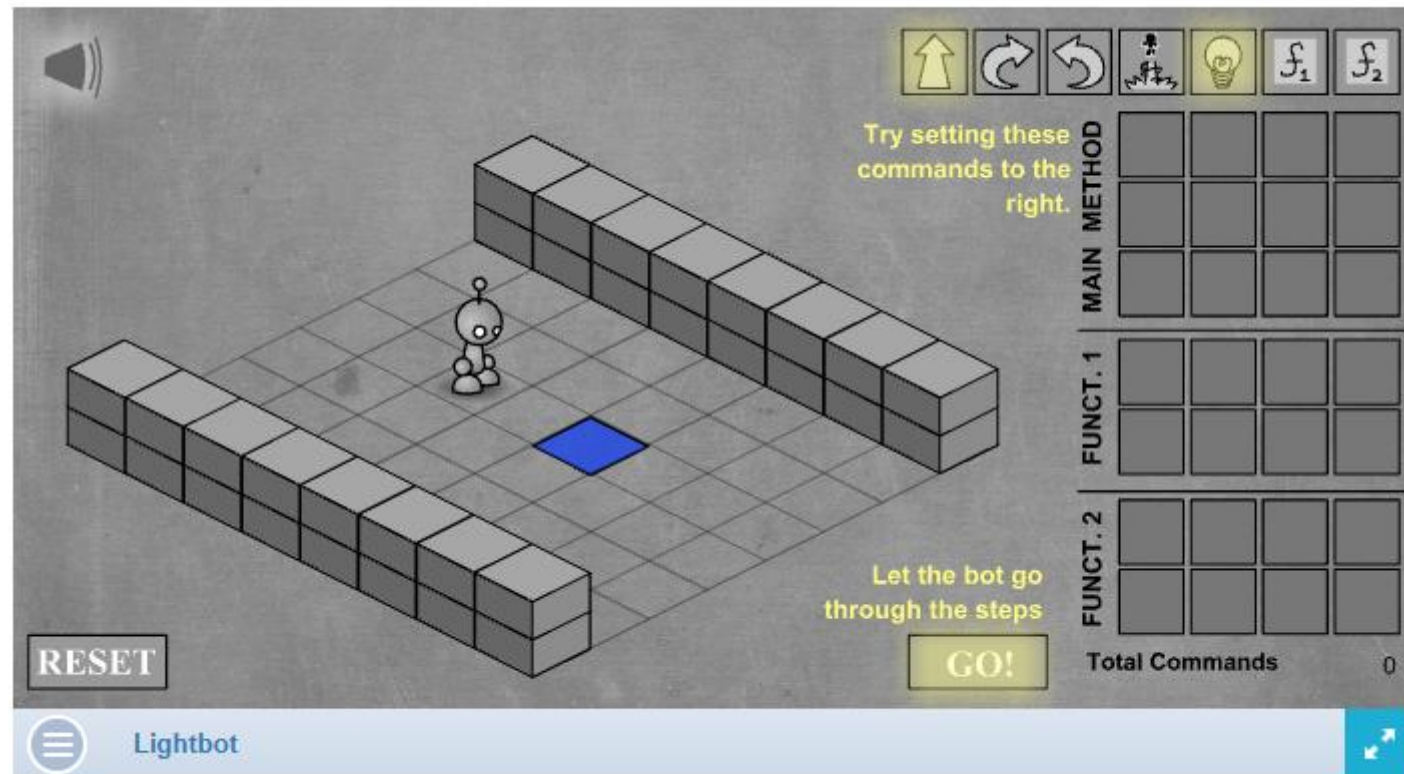
# Métodos y funciones con Lighthbot



1. Ingresa a la siguiente pagina:  
<https://www.gameflare.com/online-game/light-bot/>, y haz clic en **play** (jugar) para que el juego inicie



El objetivo del juego es simple, el robot debe pararse sobre las losas de colores ( azul) y encender la luz (comando de bombilla) al estar sobre la loza para poder pasar el nivel.



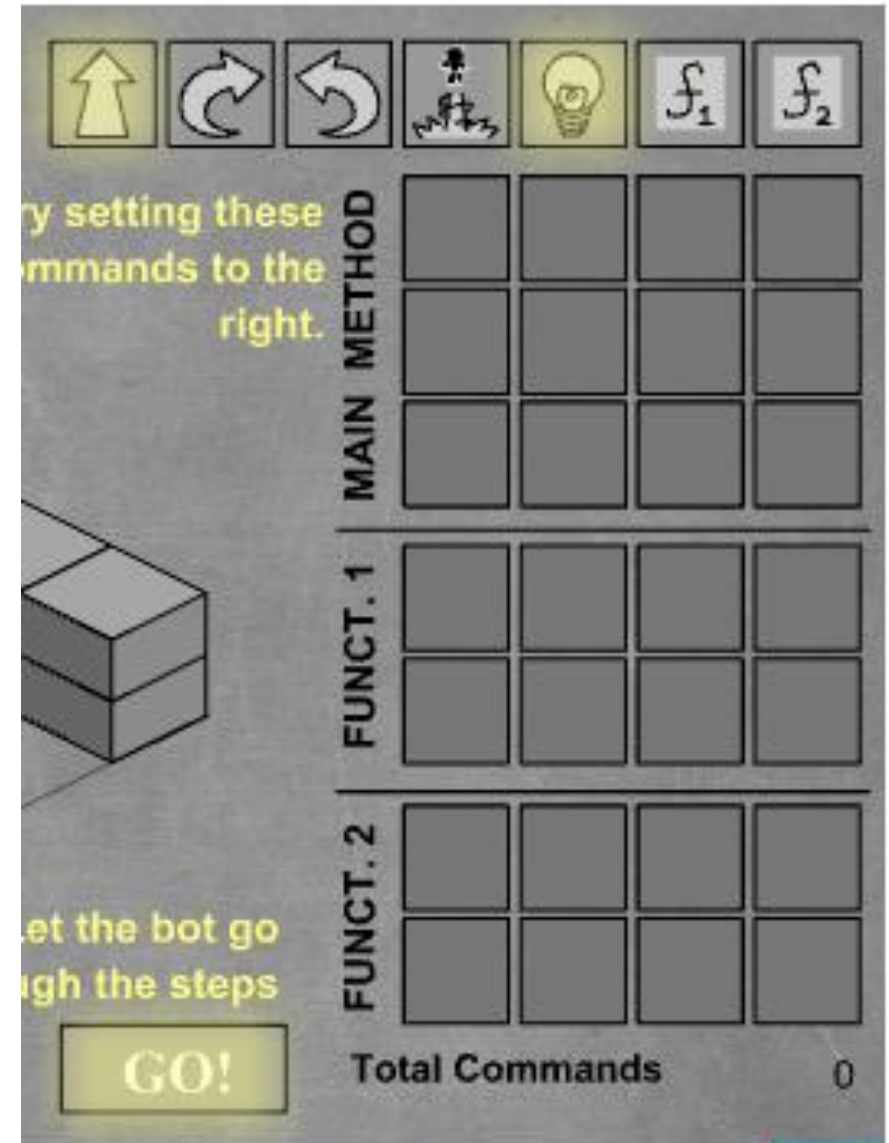


La interfaz tiene:  
bloques de movimiento en la parte superior: avanzar, girar, saltar, encender luz y las funciones f1 y f2

Método principal (Main Method): es el programa principal que ejecuta el robot, máximo permite 12 instrucciones

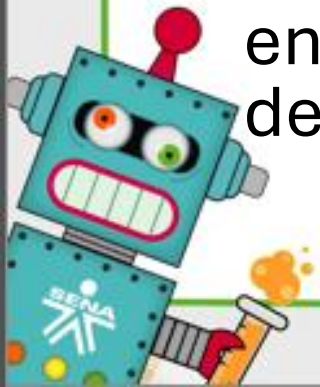
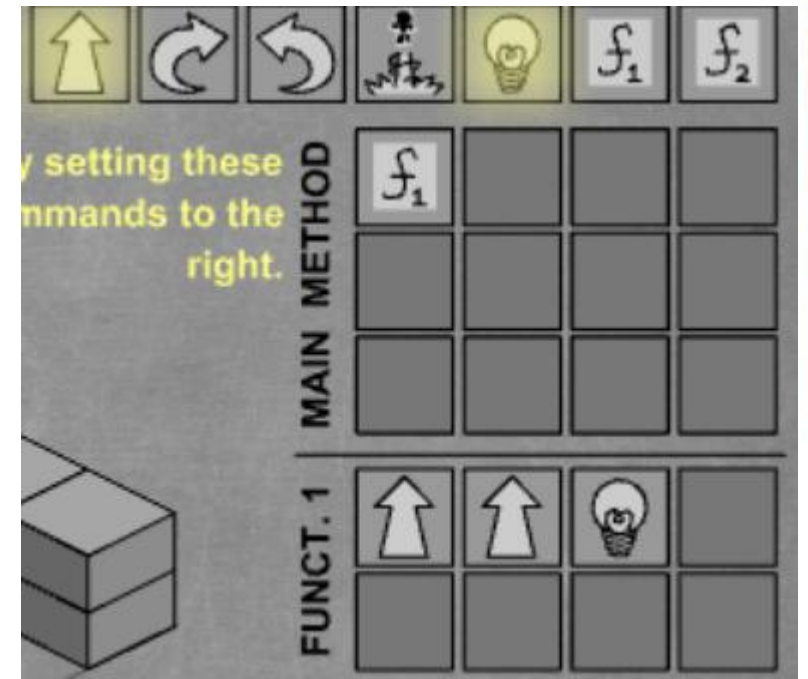
FUNCT 1 y FUNCT 2: las funciones son programas que se pueden llamar o usar dentro del programa principal

Botón GO/RESET ejecuta o reinicia el programa



# Como usar las funciones

- En las funciones podemos diseñar secuencias que se repiten en el nivel de manera que tengamos mas espacios en el Método.
- En los primeros niveles no es muy necesario usar funciones, pero en los mas avanzados si, ya que no se tendrá espacio suficiente en el método.
- Las funciones se pueden usar varias veces en el método y puedo tener una función dentro de otra.



# Actividad:

- Supera todos los niveles, antes de ejecutar el programa para pasar el nivel saca una captura de pantalla, finalmente toma una captura de pantalla al final de juego donde se pueda apreciar el total de pasos usados.

